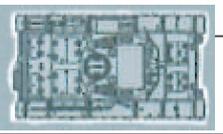


### HPT Table de Probabilité de Toucher

Portée		0	1	2	3	4	5	6-7	8	9-16	17-24	25-32	33-40	41+	
Calibre	A	9			8			7			5 7	4 6	3 5	3 3	70- 75+
	B	9			8			6			4 6	3 5	2 4	2 2	70- 75+
	C	9			7			5			3 5	2 4	1 3	1 1	70- 75+
	D LIATR	9			7			4			2 4	1 3	1 1	70- 75+	
Arme	MG	9		7		5	4	3	2						
	LIAT	9	7	5	4	3	2								

Jusqu'à la portée normale de l'arme



Autre  
CT

DR nat.=1 => DR 8-0 = critique  
DR nat = 0 => DR 8-0 = RE

### DRM

Véhicule en mouvement	+5
Arme Légère en mouvement	+3
APCR/APDS à 9+ hexes	+1/8hex
MA d'AFV Soviétique	+1
Volksturm/Conscrit	+2
Tir Défensif Final	+2
Véhicule Neutralisé	+2
Viser délibérément les Chenilles	+4
BOT (ROF x 2)	-3
NCO non Blessé/ Officier Blessé Chef de Char d'Elite [ETC]	-1
Officier non Blessé	-2
Tourelle Rapide	+1/+1/+1
Tourelle Lente	+2/+1/+1
Véhicule	+3/+1/+1
MA en casemate (cible en partie gauche du VCA)	+1
Essoufflé	+1
Gène de Tir pour Roquettes/Canon (voir AAT)	+1
Gène Visuelle [Ob]	+1
Poussière	+2
Eblouissement	+2
Brûme de Chaleur	+1/10hex
Fumée #	+#
FOW/Nuit/Khamsins/Brouillard	+2
Dégagé [O]	-
Bonne [G]	+1
Améliorée [I]	+2
Maçonnerie [M] (+DI-2/-3)	+3
Totale [FC] (HE/2)	+3
AP vs Bunker (Taille de la cible NA)	+4
Véhicule ciblé en mouvement	+2
Véhicule ciblé pris de flanc (H-D NA)	-1
Taille de la cible (Grande/Petite/Très petite)	-1/+1/+2
Camouflage d'hiver (hors bâtiment et bunker)	+1

Dir. de Tir  
Chgt de Dir.  
Tireur  
LOS  
Cible

### GDT Table de Destruction de Canon

DR	AP/HE <= 20mm	AP/HE > 20mm
①-⑥	Éliminé (avec servants)	Éliminé (avec servants)
⑦-⑩	Pas d'effet	

### HLT Table de Localisation de Toucher

	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩
Avec tourelle	TUR			UH			LH			
Sans tourelle	UH						LH			

Chenilles

DR mod > 5 => Raté si H-D (BOT NA);  
+5 si on vise délibérément les chenilles

### HE

Diamètre	PEN*
15	1
37	2
75	3
88	4
90	5
150	6
200+	7

\* x2 vs Camion/APC

### AF APC/Camion

APC	0
Camion (ou AF)	-1

### MeV

Localisation	Dégât
TUR (casemate)	F-KILL armement de tourelle
TUR (Autre)	F-KILL
UH (casemate)	F-KILL armement de caisse
UH (AFV sans tourelle ou APC)	F-KILL
UH (AFV avec tourelle)	M-KILL
LH	M-KILL
Camion	K-KILL
Chenilles	M-KILL

### VDT Table de Destruction de Véhicule

Diff. (PEN - AF)	-2 ou moins								-1	0	+1	+2	+3	+4	+5 et plus	Chenilles	
	Effet																
01-06									01-03	07-15	11-25	16-30	22-46	28-55	34-76		
04-06			*					04-06	16-20	26-28	31-37	47-51	56-60	74-80	01-30		
07-08			*					07-08	21-25	29-32	38-45	52-56	61-65	81-86	31-40		
09-10			*					09-10	26-30	33-38	46-50	57-60	66-70	87-90	41-70		
01-60									01-60	11-60	31-75	39-80	51-85	61-90	71-94	91-98	71-80
61-100	NE								61-100	76-100	81-100	86-100	91-100	95-100	99-100	81-100	

Arrière Touché (NA si non blindé): DRM -10

### MeV

Base (Troupe + Troupe 1SP max)	SP
AFV CT	/ 2 FRU
Vehicule en Mouvement	/ 2 FRU
NCO non blessé	+1
Officier Blessé	+2
Officier non blessé	+2
SC / ATMM	-2
Gammon	-1
Génie	-1
Moral 8+	-1

### MVT Table de Mêlée vs Véhicule

DR	Effet
<= 1/2 MeV	
< MeV	
= MeV	+ MC
> MeV	NE

### PET Table d'Effet sur Passager

EFFET	Troupe	Véhicule ou Arme tracté
B-KILL	Elim.	Elim.
HE & Mines AT	Elim.	
LIAT & Mines AP	CT (Equiv. HE)	
Tir Direct AP	CT (4 GF)	
ATR/MG/GF	CT (GF)	
HE/LIAT & Mines AP	CT (Equiv. HE)	-
Tir Direct AP	CT (4 GF)	
ATR/MG/GF	CT (GF)	

\* Les Passagers en FC dans un APC ne sont pas affectés  
- Les Passagers débarquent si leur transport subit une évacuation