

### **Ralliement** + n'importe quelle activité spéciale

Objectif : Augmenter ou obtenir des forces

Localisation : Toutes les provinces et Kaboul.

Coût : 1 ressource par espace sélectionné

Procédure : Placer une guérilla ou remplacer deux guérillas par une base. S'il y a une base et que l'espace est non-pachtoun il est possible aussi de placer un nombre de guérillas équivalent à la population + le nombre de bases OU cacher toutes les guérillas

### **Marche** + n'importe quelle activité spéciale

Objectif : Bouger les guérillas

Localisation : tous les espaces

Coût : 1 ressource par destination (si la destination est une LoC c'est gratuit)

Procédure : Bouger les guérillas vers des espaces adjacents. Si la destination est une LoC OU une zone Pachtoun et s'il y a plus de trois guérillas talibanes présentes, activer les guérillas warlords.

### **Attaque** + corruption

Objectif : Éliminer les ennemis

Localisation : tous les espaces

Coût : 1 ressource par espace sélectionné

Procédure : Activer toutes les guérillas. Jeter un dé. Si le résultat est inférieur ou égal au nombre de guérillas, éliminer deux pièces (ordre de priorité : gouvernement, coalition, bases en dernier). Si le résultat est 1 placer une guérilla.

### **Terreur** + corruption

Objectif : neutraliser l'aide ou l'activité économique

Localisation : Les espaces avec des guérillas cachées

Coût : 1 ressource par espace (LoC gratuit)

Procédure : dans chaque espace sélectionné, activer une guérilla. Ajouter un marqueur terror et basculer la population sur Neutral (sur une LoC placer un marqueur sabotage)

### **Cultiver** un espace maximum

Objectif : Ajouter une base

Avec quelle opération ? : ralliement ou marche

Localisation : une province choisie pour une des deux opérations. La population doit être supérieure à 0 et il doit y avoir plus de guérillas que de police.

Procédure : Placer une base

### **Trafic**

Objectif : gagner des ressources

Avec quelles opérations ? Ralliement ou marche

Localisation : Espaces avec une base et pas de coalition

Procédure : Pour chaque espace sélectionné, 1 ressource par base. Si l'espace est sous contrôle taliban, le taliban gagne une ressource. Si l'espace est sous contrôle COIN le patronage gagne une ressource.

### **Corruption** trois espaces maximum

Objectif : Éliminer l'ennemi OU cacher des guérillas

Avec quelles opérations ? Toutes

Localisation : jusqu'à 3 espaces

Procédure : Pour chaque espace payer 2 ressources pour enlever de 1 à 3 cubes du gouvernement OU une base du gouvernement (en dernier) OU une guérilla talibane.

OU cacher autant de guérillas que vous voulez

### **Conditions de victoire**

coalition : Support + troupes disponibles supérieur à 30

taliban : Opposition + Bases talibanes supérieur à 20

gouvernement : Espaces contrôlés COIN + patronage supérieur à 30

seigneurs de guerre : Espaces sans contrôle supérieur à 15 et ressources supérieur à 40

*Pour le compte des espaces contrôlés ou non et celui des populations neutre/opposition/support comptez la valeur de population.*

## **SEIGNEURS DE GUERRE**