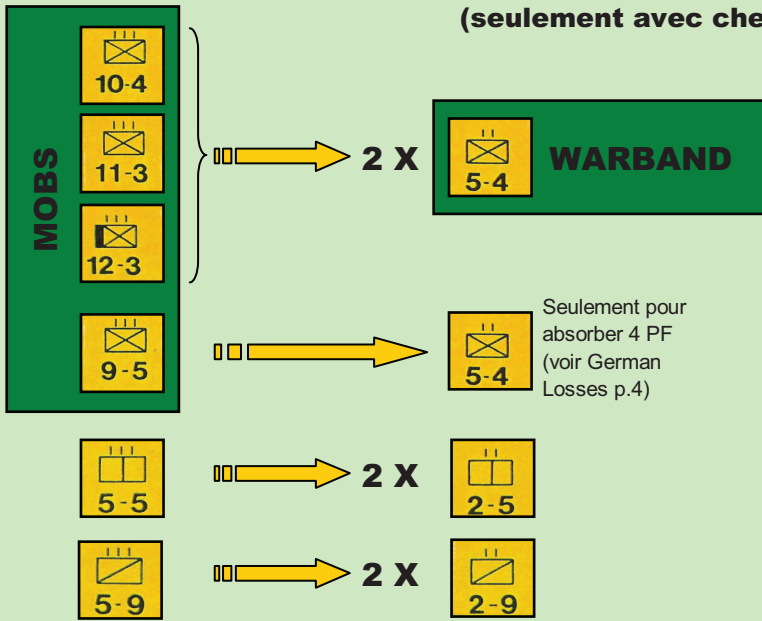


# GERMANIQUES

## Divisions possibles pour absorption de pertes (seulement avec chef)



2 X + Chef

Dans le même hex sans bouger pendant un tour



### EMPILEMENT:

4 UNITES:

partout,  
sans chef

5 UNITES:

avec un chef ET  
dans un temple ou  
village

Pour déploiement: 1 MOB = 2 WARBANDS

# ROMAINS

### DIVISION DE LEGION:



En plus de la division pour pertes, le Romain peut toujours diviser une légion (complète mais pas une demie). L'aigle reste toujours avec la légion (complète ou demie).

**Peut faire 2 des 3 actions suivantes**

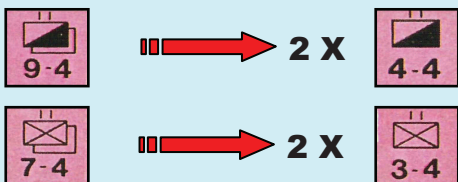
**dans un tour:**

- Diviser
- Bouger
- Reformier

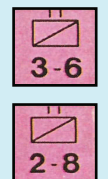
### REFORMATION DE LEGION:



### AUXILIAIRES:



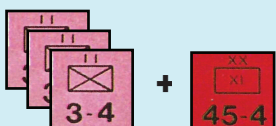
Les auxiliaires ne peuvent se diviser que pour absorber des pertes, si un chef est présent.



Ne peuvent être divisées

### EMPILEMENT:

Dans tout type de terrain:



Seulement en terrain clair:



1 cohorte d'auxiliaires pour l'empilement

= 2 cohortes d'auxiliaires pour le déploiement