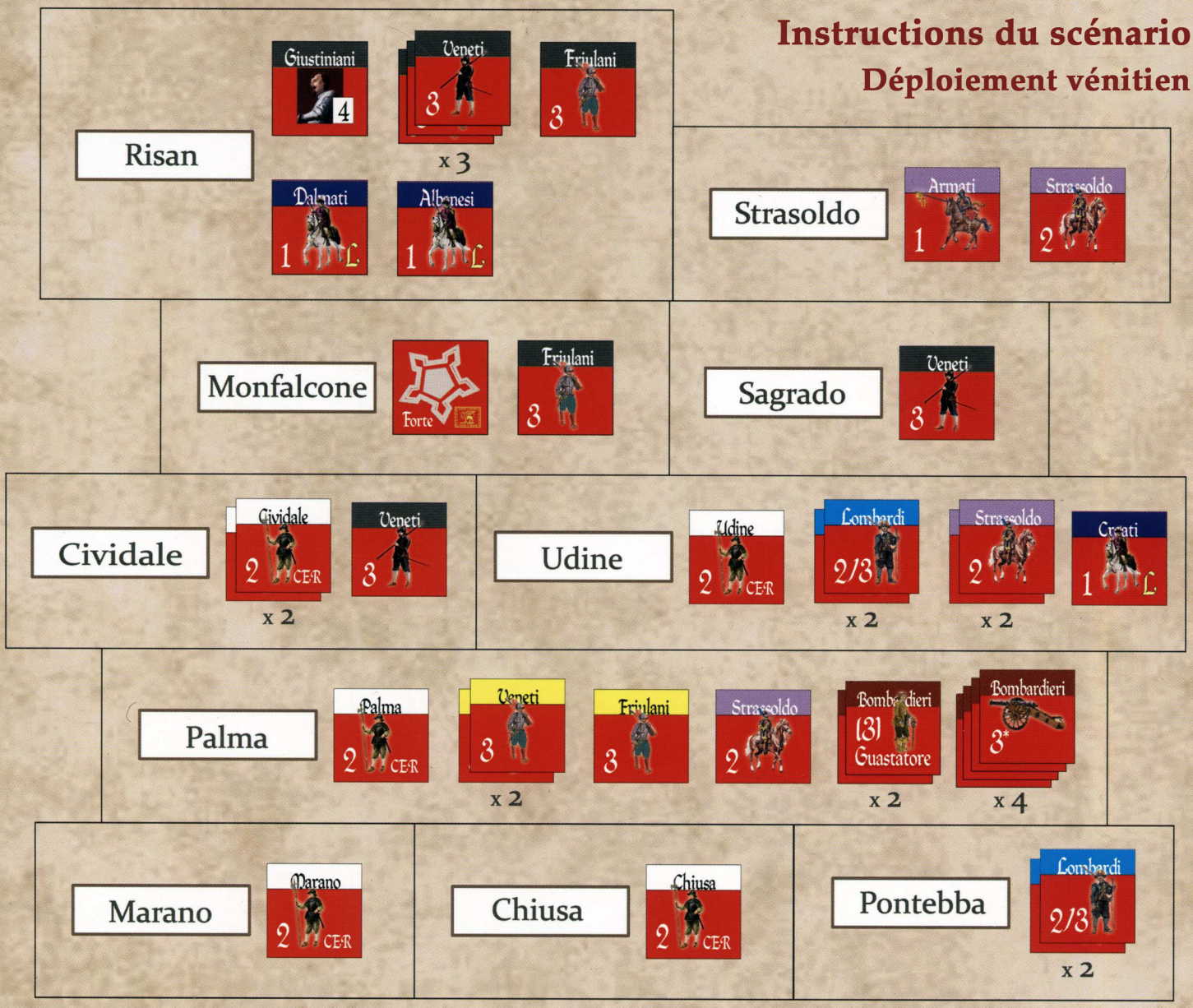
LA GUERRE DE GRADISCA
1615-1617

Instructions du scénario
Déploiement vénitien



NOTE POUR LE JOUEUR VENITIEN :

- Placer les marqueurs de «**Butin**» cachés et sans les regarder dans les zones de :
  GEMONA, MARANO, PALMA, UDINE, BELGRADO, CIVIDALE, PONTEBBA

- **Renforts vénitiens** : Toutes les unités restantes (Les disposer sur le drapeau vénitien sur la carte).

- **Cartes** : une des 4 cartes initiales du joueur vénitien est la carte N°1, qui peut être jouée seulement après la première activation du commandement autrichien «Trieste» (jaune)

JEU AVANCE SEULEMENT :

- à RISAN, le **Camp**
- Valeur initiale de **Morale : 7**

Commandements initiaux