

1950

LA GUERRE D'INDOCHINE TONKIN

1954

Version 2.3a

Tir de barrage (6.6)			
Points de barrage	Dé		
	Miss	DG	DG & DL
1 - 2	2 - 8	9 - 11	12
3 - 4	2 - 7	8 - 10	11 - 12
5 - 6	2 - 6	7 - 9	10 - 12
7 - 8	2 - 5	6 - 8	9 - 12
9 - 10	2 - 4	5 - 7	8 - 12
11 - 12	2 - 3	4 - 6	7 - 12
13 +	2	3 - 5	6 - 12
DRM barrage			
Retranchement			-1
Toutes les unités ont un moral de 0 ou 1			+1
Toute unité avec un moral de 4 ou 5			-1
Forêt ou montagne			-1
La cible n'a qu'1 point d'empilement			-1
La cible a 6 points d'empilement ou plus			+1
Toute unité qui est DG			+1
Appui aérien sur ou dans la ZdC de l'unité anti-aérienne			+2

Activation et point d'opération (6.3)	
Opération sans utiliser un dépôt de ravitaillement (SD)	
(a) Retirer les marqueurs désordre (DG) et route détruite (DR)	Limité à 3 si combinaison de DG/DR ou 6 DG si adjacent
(b) Echanger un dépôt de ravitaillement contre 3 tranchées	
(c) Déplacer un ou toutes les unités d'un hexagone	
(d) Tir de barrage avec frappe aérienne/navale	
(e) Détruire une route	
Opération utilisant un dépôt de ravitaillement (SD)	
(F) Barrage d'artillerie contre un hex, peut être combiné avec l'appui aérien et la marine	
(G) Attaquer un hex avec des troupes	

Se déplacer / retraire (3.8)	
Les unités Tieu Doan et de l'Armée Nationale Vietnamienne doivent terminer leur mouvement/retraite à moins 1 hex du Vietnam	
Les unités du Pathet Lao et de l'Armée Nationale Laotienne doivent terminer leur mouvement/retraite à moins 1 hex du Laos	
Les GCMA et les unités Thai doivent terminer leur mouvement/retraite sur les hauts plateaux	
Les unités du CEF ne peuvent jamais aller en Chine	

Effet de la saison des pluies (1.7)	
+1 à tous les points de mouvement	
DRM -1 au combat	
Pas d'appui aérien	
Les unités OoS perdent 1 PAS Supplémentaire	

Table de Combat et DG						
	2XAL	Ex-AL	Ex	Ex-DL	2XDL	
1-2	0-5	6-8	9-11	12-14	15	
1-1	0-4	5-7	8-10	11-14	15	
2-1	0-3	4-5	6-9	10-13	14-15	
3-1	0-2	3-4	5-7	8-11	12-15	
4-1	0-1	2-3	4-6	7-9	10-15	
5-1	0	1-2	3-5	6-8	9-15	
DG ?	Att :	2+	3+	4+	5+	6+
	Def:	6+	5+	4+	3+	2+

DRM de Combat	
Terrain/tranchée (voir tableau effet du terrain)	- #
Esprit Bolchévique	+d6
Plus de 5-1	+1
Moins de 2-1	-1
Différence de morale	+/- #
Hors de portée d'un dépôt de ravitaillement (SD)	-2
Effet de la saison des pluies	-1
Attaque française : Octobre 1950 à Mai 1952	-1
Défense française : octobre 1950 à Mai 1952	+1
Véritable héro	+/-1

DRM de DG	
Terrain/tranchée (voir tableau effet terrain et sauf règle 6.14)	+/- #
Toutes les unités ont un moral de 0 ou 1	+1
Toute unité avec un moral de 4 ou 5	-1
La défense adverse a une art non-DG (attaquant seul.)	+1

Effet de la désorganisation (DG) (6.14)	
Pas de ZdC	Pas d'embuscade
Moral divisé par 2	Pas de mouvement double
+1 PM par hex	Pas de débordement
+1 si tir de barrage	Pas de retraite avant combat
L'artillerie a -1 point de barrage	

Table des points de victoire (1.9)		CEF
HQ VM détruit		Victoire
Par 10 PAS de Régiment VM perdus	+5	
VM change d'objectif politique	+5	VM
20 communautés haut plateaux	+10	-10
10 communautés delta	+10	-10
Tenir l'objectif politique	+5	-5
VM occupe Hanoi		Victoire
Par renfort du CEF (valeur empilement 1 ou 2)		-1
Par renfort du CEF (valeur empilement 3 ou 4)		-2
Par unité CEF détruite (valeur empilement 1 ou 2)		-1
Par unité CEF détruite (valeur empilement 3 ou 4)		-2
Si le CEF échoue à retirer une unité		-3

Ravitaillement (7.2 – 7.4)	VM HQ	Tieu Doan	Pa-thet Lao	VM Ind	VM Div	GC MA	Thai	Lao	Au tre CEF
Dans un rayon de 3 hex d'un centre de ravitaillement ami	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Dans un rayon de 3 hex d'un Dépôt (SD) ami	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Dans un retranchement	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Par une rivière						X	X	X	X
N'importe où	X								
N'importe où au Vietnam		X		X					
N'importe où au Laos			X						
N'importe où sur les hauts plateaux						X			
Dans un rayon de 3 hex d'une communauté bleue sur les hauts plateaux au Vietnam							X		
Dans un rayon de 3 hex d'une communauté amie au Laos								X	

Effet du non ravitaillé (OoS) (7.5)	
-2 en attaque	Pas d'embuscade
Les unités motorisées ne peuvent pas bouger, sauf par transport	Pas de mouvement double
Perd un PAS lors de l'attrition	Pas de débordement
Perd un PAS lors de la phase de vérification de l'approvisionnement si saison des pluies	Pas de retraite avant combat

Renforts du CEF (2.5)	Renforts VM (2.1)
Thai dans un village bleu contrôlé par le CEF Sur les hauts plateaux du Vietnam	Tieu Doan dans un rayon 2 hex d'un centre de mobilisation au Vietnam
GCMA dans un rayon de 2 hex d'une communauté contrôlée par le CEF sur les hauts plateaux	Pathet Lao dans un centre de mobilisation VM au Laos
Laotien dans un centre de ravitaillement du CEF au Laos	Régiment dans un centre de ravitaillement VM
BVN/BVN garr dans un centre de ravitaillement du CEF au Vietnam	Régiment motorisé dans un centre de ravitaillement en Chine
Les autres unités du CEF dans un port	

Unités spéciales : CEF (3.6.4.0) VM (3.5.4.0)	Unités du CEF					Unités VM	
	DNA	1^{er} REC	1^{er} RCC	RICM	GCMA	AA	Génie
Peut transporter le long des fleuves et des côtes (3.6)	X						
Permet un ravitaillement fluvial (7.4)	X						
Ennemi n'a aucun bonus de rivière (3.6, 4.0)	X	X					
Pas de coût pour entrer dans les hex de rivière (4.0)		X					
Bonus au moral des autres unités (3.6, 4.2)	X		X	X			
Peut battre en retraite avant un combat (6.5)					X		
Ne peut pas tomber dans une embuscade (6.11)					X		
Le transport aérien n'est pas autorisé dans sa Zdc (3.5)						X	
Possibilité de perte d'un SD lors d'un parachutage (3.5)						X	
Double coût d'empilement des unités parachutées (3.5)						X	
DRM -2 à l'appui aérien dans sa Zdc (4.0)						X	
Peut construire et réparer les routes créées (4.0)							X