Scénario 1941	***Match nul***	***Marginale***	***Tactique***	***Décisive***
Jeu d'alliance				
Alliées	28	31	35	37
Empire Japonais	32	34	36	38
Jeu Coalition				
Armée Japonaise	16	17	19	20
Marine Japonaise	16	17	19	20
Etats-Unis	6	8	10	12
Grande-Bretagne	13	14	16	18
Chine	7	8	9	10
Union Soviétique	5	8	11	14
Grande-Bretagne*	7	8	9	10
ANZAC*	6	7	8	9
Scénario de 1943 et Jeu de Campagne				
Jeu d'alliance				
Alliées	40	45	48	53
Empire Japonais	16	24	28	32
Jeu Coalition				
Armée Japonaise	8	12	14	16
Marine Japonaise	8	12	14	16
Etats-Unis	18	20	22	24
Grande-Bretagne	12	14	16	18
Chine	8	9	10	11
Union Soviétique	8	10	12	14
Etats-Unis*	11	12	13	14
ANZAC*	7	8	9	10

*** Utilisez ces lignes seulement s'il y a un joueur séparé ANZAC (Voir Règle 32)**

CARTE DES COUTS PRE (Points de Ressources Economiques)

Article	**Armée Japonaise**	**Marine Impériale**	**USA**	**G. B**	**ANZAC**	**Chine**	**Union Soviétique**
Effort d'opération spéciales	**20**	**20**	**25**	**25**	**15**	**25**	**20**
Redéploiement Stratégique	**5**	**5**	**5**	**5**	**5**	**10**	**5**
Red. Strat. Chef	**1**	**1**	**1**	**1**	**1**	**2**	**1**
Force de réaction	**—**	**10**	**10**	**10**	**10**	**—**	**—**
Flotte de Ravitaillement	**—**	**15**	**10**	**—**	**—**	**—**	**—**
Forteresse de terrain	**5**	**5**	**5**	**5**	**—**	**—**	**5**
Base	**8**	**8**	**10**	**10**	**10**	**15**	**12**
Demie-base	**5**	**5**	**6**	**6**	**6**	**9**	**7**
Corps d'infanterie ou Armée	**7**	**—**	**10**	**8**	**6**	**10**	**7**
Corps Blindés ou Armée	**15**	**—**	**—**	**—**	**—**	**—**	**15**
Corps de marines	**20**	**—**	**20**	**—**	**—**	**—**	**—**
Division ou unité plus petite	**4**	**5**	**6**	**4**	**—**	**—**	**—**
Unité aérienne basé à terre	**12**	**15**	**30**	**30**	**30**	**15**	**25**
Unité aérienne navale	**—**	**4/Fact.**	**4/Fact.**	**5/Fact.**	**—**	**—**	**—**
Naval unit de type C	**—**	**3/Fact.**	**4/Fact.**	**3/Fact.**	**—**	**—**	**—**
Naval unit de type L	**—**	**1/Fact.**	**2/Fact.**	**2/Fact.**	**2/Fact.**	**—**	**—**
Naval unit de type H	**—**	**2/Fact.**	**3/Fact.**	**3/Fact.**	**—**	**—**	**—**
Campagne sous-marine	**—**	**20**	**20**	**20**	**—**	**—**	**—**
Campagne sous-marine ZMNP	**—**	**10**	**10**	**10**	**—**	**—**	**—**
Att. Bombardement Stratégique	**—**	**—**	**20**	**—**	**—**	**—**	**—**
Guérilla du Parti Communiste chinois	**—**	**—**	**—**	**—**	**—**	**—**	**—**

Notes : 1 ZMNP Zone Météo Nord Pacifique

2 La réparation des unités endommagées coûte la moitié du coût d'activation

3 Les unités Allemandes (Règle 44) sont gérées via les coûts et la force pool japonaises