

Références Cartes et unité

TOUS JEUX : CARTE D'ORDRE DE CORPS ALLIE

Carte d'Ordre de Corps Allié

Annotations:

- Échelons supérieurs**: US 1st Army
- Formations sous les Ordres**: V CORPS
- Valeur d'Ordre (CV)**: 3 (top left), 16 (top right)
- Date d'entrée**: 16
- Section Formations**:
 - Deploy all Corps Reserves
 - G Expedite Corps Reserves
 - Assign 2 RPs to Corps (20-29)
 - Activate all units in Corps
 - A Activate any one unit
 - G Event: Artillery Barrage
- Section Support**:
 - Combat: Corps Artillery and if A
 - Return this card to draw pile
- Indication Prioritaire**: PRIMARY
- Numéro de la Carte**: 05

SEULES les fonctions marquées d'une ► ou d'un G sont disponibles

TOUS JEUX : CARTE D'ORDRE DE DIVISION ALLEMANDE

Carte d'Ordre de Division Allemande

Annotations:

- Formations sous les Ordres**: XLVII PANZER CORPS
- Échelons supérieurs**: 5th PANZER ARMY
- Valeur d'Ordre (CV)**: 1 (top left), 16 (top right)
- Date d'entrée**: 16
- Section Formations**:
 - 2nd Panzer Division (3) - No Fuel (25, 27 & 29)
 - Panzer Lehr Division (3) - No Fuel (22, 26 & 28)
 - G Deploy one XLVII Corps Reserve unit
 - A Activate 2P and Lehr Divisions
 - G Activate 2P or Lehr Division
 - G Activate any one unit
- Section Support**:
 - Combat: Assault Coordination
- Numéro de la Carte**: 46

SEULES les fonctions marquées d'une ► ou d'un G sont disponibles

TOUS JEUX : INDICATION FONCTIONS CARTES D'ORDRE

- Jeu 2 joueurs – Fonctions disponibles
 - Joueur Allié : ► ou A ou 2P
 - Joueur Allemand : ► ou G
- Solo Allié – Fonctions disponibles
 - Joueur Allié : ► ou A
 - Joueur Allemand : ► ou A
- Solo Allemand – Fonctions disponibles
 - Joueur Allié : ► ou G
 - Joueur Allemand : ► ou G

TOUS JEUX : INDICATIONS UNITÉ

Exemple d'Unité : Recto [Pleine puissance]

Exemple d'Unité : Verso [Puissance réduite]

Annotations:

- Désignation**: 105 28 VIII
- Hex de placement ou Date d'entrée**: 105 28 VIII
- Nombre de Pas et Qualité de l'Unité**: 3
- Puissance de Combat**: 3
- Numéro de sélection**: 3
- Allocation Mouvement**: 3
- Nombre de Pas réduit**: 2
- Couleur de l'Armée**: VIII
- Type d'Unité**: 28
- Couleur de Corps**: VIII
- Puissance de Combat réduite**: 2

SOLO ALLIÉS : CARTE MISE EN PLACE ALLEMANDE

Carte MISE EN PLACE ALLEMANDE

Annotations:

- Formation sous les Ordres**: XLVII PANZER CORPS C
- Portion de carte avec formation identifiée**: Map area showing units and hexes.
- Identification de l'Hex**: 2A, 2B, 3
- Identification de l'unité ou autres instructions**:
 - 2A: 2.2P to 1708; 304.2P to 1807;
 - 2B: 2.2P to 1708; 3.2P to 1610; 304.2P to 1807
 - 3: 39.26 Reduced; Repair Bridge: 1708 US 110 28.VIII Eliminated (VP)
- Lettre de Séquence**: C
- Ajustement à la mise en place initiale**: Ajustement si la 1ère lettre était un 'A'
- Ajustement si la 1ère lettre était un 'B'**: Ajustement si la 1ère lettre était un 'B'
- TROISIÈME Ajustement**: Ajustement si la 1ère lettre était un 'B'
- Numéro de carte**: 3

SOLO ALLEMAND : CARTE ACTION ALLIÉE

Carte d'Action Allié

Annotations:

- Type d'Action**: ALLIED OFFENSIVE ACTION
- Numéro de l'Action**: 06
- Numéro de sélection d'unités**: 01-19
- Titre de l'Action**: STRONG ATTACK
- Description de la situation**: Situation: Strength of unit/stack and other active units ≥3X proximate German unit/stack (10.61).
- Instructions de l'Action**: Action: All active units proximate to strongest qualifying German unit/stack move to target and attack. Other proximate units in same corps reinforce. All out-of-contact units in same corps re-deploy to attack. If ≥5 steps are attacking break off at A2, otherwise, A1.
 - Preserve Line
 - Protect VP hex
- Combat Tactique**: Combat: Airpower
- Les termes utilisés, les noms & verbes sont définis en 10.3**

Si l'Action est une Attaque