



Table de Combat Mobile Allemand
Unités mobiles seulement
sauf une au maximum

Jet de Dé	1:3	1:2	1:1	3:2	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1+
	CA1	CA	-	CB	CB	CB	EX/CR	EX/CR	DR
	CA	-	CB	CR	CR	EX/CR	DR	DR	DR
	-	CB	CR	CR	EX	DR	DR	DS	DS
	CB	CB	EX	EX	DR	DR	DS	DD	DD
	CB	CR	D	DR	DR	DS	DD	DD	DE
	D	D	DR	DR	DS	DD	DE	DE	DE



Table de Combat Mobile Alliés
Unités mobiles seulement

Jet de Dé	1:3	1:2	1:1	3:2	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1+
	CA1	CA1	CA	CA	CA	CB	CB	EX/CR	EX/CR
	CA1	CA	-	-	CB	EX/CR	EX/CR	D	DR
	CA	-	CB	CB	EX	D	D	DR	DS
	-	CB	CR	EX	D	DR	DR	DS	DS
	CB	CR	EX	D	DR	DR	DS	DD	DD
	CR	D	DR	DR	DR	DS	DE	DE	DE



Table de Combat Préparé
Combat vs Blitzkrieg interdit

Jet de Dé	1:3	1:2	1:1	3:2	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1+
	CA1	CA1	CA	CA	-	CB	CR	EX	EX
	CA	CA	-	-	CB	CR	EX	D	D
	CA	-	CB	CB	CR	EX	D	D1	DR
	-	CB	CB	CR	EX	D	D1	DR	DR
	CB	CB	EX	EX	D	D1	DR	DE	DE
	CB	CR	D	D	D1	DR	DE	DE	DE

Un rapport de force initial d'un Combat Mobile ou Préparé inférieur à 1:3, est automatiquement considéré comme un résultat **CA1**.



Table de Combat contre Forteresse
Défenseurs dans un hex. forteresse

Jet de Dé	1:3	1:2	1:1	3:2	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1+
	-	EX	-	D	D	A1	A1	A1	EX
	A1	-	EX	EX	A1	D	EX	D	D1
	A1	A1	A1	A1	EX	EX	D	D	D



Table d'Assaut Blitzkrieg Allemand
Unités avec jeton Blitzkrieg

Jet de Dé	1:3	1:2	1:1	3:2	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1+
	D	D	A1	-	A1	EX	EX	EX	EX
	-	A1	D	A1	-	-	D	DR	D
	A1	-	-	D	D	D	D	D	DR

Un rapport de force initial d'un combat contre Forteresse ou d'un Assaut Blitzkrieg inférieur à 1:3 est automatiquement considéré comme un résultat **A1** (Attrition).



= Décalage d'une colonne à droite (→)



= Décalage d'une colonne à gauche (←)